

✖

1. HTML - Attribut HTML pour spécifier la langue (0 / 40 pts)

En HTML, existe-t-il un moyen de spécifier la langue d'un contenu, afin d'aider les moteurs de recherche et les navigateurs ?

✖

Wrong choice selected

Language knowledge +40 pts

✔

2. HTML - HTML QUIZ (META) (40 / 40 pts)

Quel est l'objectif principal de la balise <meta> avec l'attribut viewport

✔

Correct choice selected

Code understanding +40 pts

✔

3. CSS - [CSS] Responsiveness (40 / 40 pts)

En web design, que veut dire "responsiveness" ?

✔

Correct choice selected

CSS +40 pts

✖

4. JavaScript - [JS] Opérateur ternaire (0 / 40 pts)

Pour tout booléen b :

var c = b ? !b : b;

✖

Wrong choice selected

Language knowledge +40 pts

✖

5. JavaScript - Mise à niveau robotisée (0 / 200 pts)

🎯 Objectif

✖

Un dans chaque

Problem solving +20 pts

✖

✖

✖

Un peu de chaque

Problem solving +20 pts

✖

✖

✖

Décalage

Problem solving +20 pts

✖

✖

✖

Colis seul

Problem solving +20 pts

✖

✖

✖

Deux de chaque

Problem solving +20 pts

✖

✖

✖

Peu de piles

Problem solving +20 pts

✖

✖

✖

101 -> 110

Problem solving +20 pts

✖

✖

✖

Aucun

Problem solving +30 pts

✖

✖

✖

2 0 0 0 5

Problem solving +30 pts

✖

✖

☐ Candidate cheated on this exercise ⓘ

✔

6. JavaScript - Trouvez la température (300 / 300 pts)

Votre entreprise fabrique des capteurs de température pour les congélateurs. Ces capteurs enregistrent périodiquement la température et placent les dernières valeurs dans un tableau. Vous devez développer l'algorithme affichant la

✔

Test simple

Problem solving +30 pts

✖

✔

✔

Deux températures à égales distance de 0, la négative est en premier dans le tableau.

Problem solving +30 pts

✖

✔

✔

Deux températures à égales distance de 0, la positive est en premier dans le tableau.

Problem solving +30 pts

✖

✔

✔

Chaleur maximale

Problem solving +30 pts

✖

✔

✔

Ultra-congelé

Problem solving +30 pts

✖

✔

✔

Uniquement des valeurs négatives

Problem solving +30 pts

✖

✔

✔

Deux fois la même valeur, négative

Problem solving +30 pts

✖

✔

✔

Un zéro à la fin du tableau

Problem solving +30 pts

✖

✔

✔

Tableau vide

Reliability +30 pts

✖

✔

✔

Valideur supplémentaire

Problem solving +30 pts

✖

✔

☐ Candidate cheated on this exercise ⓘ

✔

7. Vue - Lifecycle hooks - unmounted (40 / 40 pts)

En Vue3, lorsqu'un composant est remplacé par un autre, quel hook du cycle de vie est déclenché sur le composant remplacé ?

✔

Result

Language knowledge +40 pts

✖

✔

✔

8. Vue - Création d'une To-do List (40 / 40 pts)

Vous allez créer une simple To-do List où l'utilisateur peut ajouter, compléter et supprimer des tâches.

✔

Texte attendu présent

Language knowledge +30 pts

✖

✔

✔

Couleur attendue présente

Language knowledge +10 pts

✖

✔

☐ Candidate cheated on this exercise ⓘ

Candidate's answer (00:43 / 00:45 min)

☒ L'attribut lang, qui ne peut être placé que dans la balise principale <html>.

☐ L'attribut lang, qui peut être placé dans n'importe quelle balise.

☐ L'attribut language, qui ne peut être placé que dans la balise principale <html>.

☐ L'attribut language, qui peut être placé dans n'importe quelle balise.

☐ Il n'y a aucun moyen de spécifier la langue en HTML.

Candidate's answer (00:29 / 02:00 min)

☐ Optimiser le SEO d'une page.

☒ Contrôler la mise en page sur les appareils mobiles.

☐ Fournir des informations sur le site aux moteurs de recherche.

☐ Intégrer des scripts externes.

Candidate's answer (00:34 / 00:30 min)

☐ Le temps moyen de chargement de la page

☒ La capacité pour une page web de s'adapter à la taille d'écran de l'utilisateur

☐ La version mobile de la page

☐ La latence des appels REST

☐ Responsiveness n'est pas un terme de web design

Candidate's answer (00:27 / 00:40 min)

☐ true

☐ false

☒ true ou false

Candidate's answer (33:20 / 30:00 min) 31x (10 mins)

▶ Run this code

```
1 function solve(clawPos, boxes, boxInClaw) {
9   function moveLeft(){
11     clawPos--;
12   }
13
14   function pick(){
15     result.push("PICK")
16     boxInClaw = true;
17     boxes[clawPos]--;
18   }
19
20   function place(){
21     result.push("PLACE")
22     boxInClaw = false;
23     boxes[clawPos]++;
24   }
25
26   const target = Math.max(...boxes);
27
28   while(true) {
29     if(!boxInClaw){
30       if ( boxes[clawPos] > target){
31         pick();
32       } else if (clawPos < boxes.length -1){
33         moveRight();
34       } else {
35         break;
36       }
37     } else {
38       if ( boxes[clawPos] < target){
39         place();
40       } else if (clawPos > 0 ){
41         moveLeft();
42       } else {
43         break;
44       }
45     }
46     if (boxes.every(b => b === target)){

```

Candidate's answer (12:07 / 20:00 min) 13x (3 mins)

▶ Run this code

```
1
2
3 /**
4  * @param {number[]} ts les températures mesurées par le capteur.
5  * @return {number} la température la plus proche de zéro.
6  */
7 function closestToZero(ts) {
8   if (ts.length ===0) return 0;
9
10   return ts.reduce((closest , current) =>{
11     if(closest === null){
12       return current;
13     }
14     if(Math.abs(current)< Math.abs(closest)){
15       return current;
16     }
17     if(Math.abs(current) === Math.abs(closest)){
18       return current > closest ? current : closest ;
19     }
20     return closest;
21   }, null);
22 }
23
24
25
26 > /* Ignore and do not change the code below */--
40
```

Candidate's answer (02:07 / 00:45 min) 4x (44 secs)

Le hook du cycle de vie déclenché lorsqu'un composant est remplacé dans Vue 3 est "unmounted"

Correct answer

- unmounted
- *.unmounted.* (Regular expression)

Candidate's answer (08:41 / 12:00 min) 10x (3 mins)

▶ Run this code

```
10 app.component('ToDoList', {
11   template: `
12     <div>
33     </div>
34   `,
35   data() {
36     return {
37       newTask: '', // Champ de saisie pour la nouvelle tâche
38       tasks: [] // Liste des tâches
39     };
40   },
41   methods: {
42     // Ajoutez une méthode pour ajouter une nouvelle tâche
43     addTask() {
44       if(this.newTask.trim() !== ""){
45         this.task.push({
46           text:this.newTask,
47           completed: false
48         });
49         this.newTask = '';
50       }
51     },
52
53     // Ajoutez une méthode pour marquer une tâche comme complète
54     markAsComplete(task) {
55       task.completed = !task.completed;
56     },
57
58     // Ajoutez une méthode pour supprimer une tâche
59     deleteTask(index) {
60       this.tasks.splice(index, 1);
61     }
62   }
63 })
64
65 // Do not change
66 export default app
67
```